



Municipalidad de Dalcahue  
SECPLAN 2026

Enero 2026

**CERTIFICADO**

Sebastian Guerrero Vargas, Director (S) de SECPLAN, de la Ilustre Municipalidad de Dalcahue, tiene a bien certificar que don Carlos Bahamonde Ojeda, realiza labores de acuerdo con el contrato firmado con la Ilustre Municipalidad de Dalcahue, como Ingeniero Civil, realizando específicamente labores competentes al área y al cargo, durante enero del presente año. -

Se extiende el presente certificado para ser representado en el Departamento de Finanzas.



Sebastian Guerrero Vargas  
Director (S) de Secplan  
Ilustre Municipalidad de  
Dalcahue



Municipalidad de Dalcahue  
SECPLAN 2026

*Fin del informe: Informe de Actividades, Enero 2026*

## INFORME DE ACTIVIDADES

ENERO 2026

Ingeniero Civil, "Formulación de Proyectos de Infraestructura Pública Urbana y Rural,  
comuna de Dalcahue"

### I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

A través del presente, se informan el desarrollo de las siguientes actividades realizadas en enero del presente año de acuerdo con el contrato "FORMULACIÓN DE PROYECTOS DE INFRAESTRUCTURA PÚBLICA URBANA Y RURAL, COMUNA DE DALCAHUE"

#### ENERO 2026:

##### SEMANA 22 DE DICIEMBRE

- Calculo estructural muro contención proyecto Habilitación 3ra pista
- Desarrollo Acceso Vial Posta Quetalco (ingeniería de detalles)

##### SEMANA 29 DE DICIEMBRE

- Desarrollo Acceso Vial Posta Quetalco (ingeniería de detalles)
- Visita "Mejoramiento Piso Glorieta y Mobiliario Urbano Sector Costanera, Ciudad de Dalcahue"

##### SEMANA 05 DE ENERO

- Desarrollo Acceso Vial Posta Quetalco (ingeniería de detalles)

##### SEMANA 12 DE ENERO

- Desarrollo Acceso Vial Posta Quetalco (ingeniería de detalles)
- Levantamiento comentarios "Reposición Sede Social y Camarines Club Deportivo El Bosque, Dalcahue" (planos estructurales, etc.)

##### SEMANA 19 DE ENERO

- Desarrollo Acceso Vial Posta Quetalco (ingeniería de detalles: planos, memoria, EETT, presupuesto)



Carlos Bahamonde Ojeda  
Ingeniero Civil



Sebastian Guerrero Vargas  
Director (S) SECPLAN