

REPUBLICA DE CHILE  
MINISTERIO DEL INTERIOR  
I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

APRUEBA MODIFICACION CONTRATO A HONORARIOS

DECRETO ALCALDICO N° 2054

DALCAHUE, 13 de Diciembre del 2017.-

**V I S T O S:** La Resolución del Tribunal Electoral Regional Causa Rol 148-2016-P-A; los Artículos 12, inciso cuarto, 56 y 63 de la Ley N° 18.695, Orgánica Constitucional de Municipalidades, texto refundido.

DECRETO:

1.- **APRUEBASE:** en todos sus puntos la modificación del Contrato a Honorarios de fecha 13 de Diciembre del 2017, suscrito entre la Municipalidad de Dalcahue y Don **CRISTIAN BARCENAS SIERPE**, Run N°

El gasto Devengado por este concepto debe imputarse a la



cuenta 21.04.004.

**CLARA INES VERA GONZALEZ**  
SECRETARIA MUNICIPAL  
DALCAHUE

DISTRIBUCION:

- Carpeta Personal
  - Secretaría Municipal
  - Oficina de Partes
  - Transparencias
- JSHS/CIVG/ RCCC/pyoa

ANOTENSE, COMUNIQUESE Y ARCHIVESE.



**JUAN SEGUNDO HIJERRA SERON**  
ALCALDE DE LA COMUNA  
DALCAHUE

REPUBLICA DE CHILE  
I.MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

MODIFICACION CONTRATO A HONORARIOS

En Dalcahue, a 13 de Diciembre del 2017.-, entre la I. Municipalidad de Dalcahue, representada por su Alcalde Sr. **JUAN SEGUNDO HIJERRA SERON**, y Don **CRISTIAN BARCENAS SIERPE**, cédula de identidad N° , se ha convenido efectuar la Siguiente Modificación de Contrato :

**PRIMERO:** Modifíquese el punto Segundo del contrato de fecha 03 de Julio del 2017 lo siguiente:

Agréguese:

- Derecho a 10 días de Permiso Especial para descanso, el cual podrá ser solicitado en su totalidad o en parcialidades de días completos.

**SEGUNDO:** Se mantienen todas las demás cláusulas establecidas en el Contrato Original de fecha 03/07/2017, aprobado por Decreto Alcaldicio N° 1199 de fecha 04.07.2017.

**TERCERO:** El presente Convenio se extiende en 06 ejemplares quedando 05 para el Municipio y uno en poder del Interesado.

CRISTIAN BARCENAS SIERPE  
RUT: 1



JUAN SEGUNDO HIJERRA SERON  
ALCALDE DE LA COMUNA  
DALCAHUE



CLARA INES VERA GONZALEZ  
SECRETARIA MUNICIPAL  
DALCAHUE